

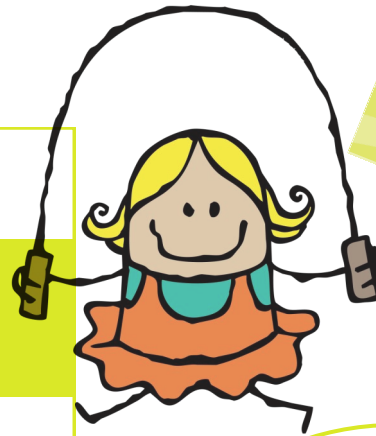
Ce mois-ci, Grouille et Ripouille...

JOUENT LIBREMENT!

Vous est-il déjà arrivé d'entendre un adulte reprocher à un enfant qu'il n'arrive pas à s'occuper seul? Et bien, peut-être que ce dernier manque de pratique! Le jeu sans cadre préétabli est essentiel au développement de la créativité, de l'initiative, de la résolution de problème, de la confiance en soi, de l'**autonomie**... et bien d'autres encore! Pour faciliter le jeu libre, il est judicieux de proposer dans l'environnement des jouets qui sont polyvalents, c'est-à-dire qu'ils permettent de jouer de plusieurs façons. Bien que les jouets électroniques/à piles puissent paraître attirants, ils ont le désavantage de diriger le jeu vers une action précise au lieu de laisser l'enfant décider de son propre jeu. De plus, l'exposition à des écrans n'est pas recommandée pour les moins de 2 ans et devrait être limitée à 1h par jour pour les 2 à 4 ans. Ces directives visent le **développement harmonieux** des enfants, autant sur le plan moteur que cognitif et psychosocial.

Voici quelques exemples de jouets polyvalents:

- * Balles et ballons
- * Cubes de bois
- * Seaux et pelles
- * Coussins
- * Contenants de différentes grosseurs à empiler, encastrer...



Jeu m'anime avec l'habileté ...

Sauter

- D'abord avec un appui, sautiller sur place
- Sauter la dernière marche d'escalier ou le rebord du trottoir
- Par-dessus une corde fixe ou qui bouge au sol (comme un serpent!)
 - Jeu de marelle
 - Assis sur un ballon
- Comme un lapin, une grenouille...
 - Sur un pied

Et que ça saute!

Frédérique Lemaire, ergothérapeute
Marie-Christine Ménard, kinésologue

Jeu m'anime
avec
GROUILLE & RIPOUILLE

